

Convocatoria para TALLERES

El Foro Internacional del Juego DEVHR abre sus convocatorias para recibir propuestas de talleres para su séptima edición, las cuales se realizarán del 18 al 20 de septiembre del año en curso, en la Ciudad de México.

Bases de la convocatoria

- Se aceptarán todas las propuestas de talleres sobre cualquier herramienta, medio o tema que pueda ser usado para desarrollo, diseño o análisis de juegos o aplicaciones de tecnologías de inmersión.
- Todas las propuestas serán evaluadas por un Comité Dictaminador el cual es externo a la organización del Foro, por lo que el fallo de este organismo es inapelable.
- El Comité Dictaminador puede emitir recomendaciones sobre los talleres, las cuales deberán ser aceptadas y aplicadas para la presentación final.
- Cada postulante se compromete a entregar en tiempo y forma toda la documentación que le sea solicitada, de lo contrario su participación en el foro será cancelada.
- La convocatoria concluye el domingo 30 de abril a las 11:59 pm.

Sobre los talleres

- El formato de los talleres dependerá de las necesidades que tenga el postulante de acuerdo al tema que decida manejar.
- Los talleres son dirigidos a público general, en caso de no ser así se debe aclarar muy bien el perfil del público al que van dirigidos para realizar una filtración de los asistentes.
- Todas las necesidades técnicas del taller deberán presentarse en la primera fase del registro, de lo contrario el Foro ni las sedes se hacen responsables de cubrir esas necesidades técnicas.

Sobre el registro de talleres

- El postulante deberá llenar el formulario completo.
- Los talleres se dividen por áreas temáticas, las cuales no son limitantes para la postulación de propuestas. Esto quiere decir que la propuesta puede involucrar a más de un área temática o ninguna bajo nuestra definición y aún así ser aceptada. Las áreas temáticas son:
 - **Estudios sobre juegos:** Talleres donde se estudien los fenómenos alrededor del juego, o donde a través de juegos se desarrollen temas de ámbitos, sociales, culturales o tecnológicos.
 - **Tecnología aplicada:** Talleres centrados en la implementación de tecnología para la creación de juegos o experiencias de inmersión virtual.
 - **Artes aplicadas:** Talleres de artes que se enfocan en la creación de juegos o experiencias de inmersión virtual.
 - **Negocios y emprendimiento:** Talleres relacionados a proceso de producción de juegos o experiencias de inmersión virtual. Talleres sobre obtención de financiamientos, legislación en industrias creativas o que presenten modelos de negocios.
- La sinopsis del taller deberá de tener un máximo de 280 caracteres.
- La propuesta de taller deberá contener el temario y un breve desarrollo de los temas en un documento de texto.

Registro de propuestas:
<https://goo.gl/wGQ7tu>