

## Convocatoria para JUEGOS

El Foro Internacional del Juego DEVHR abre sus convocatorias para la presentación y exhibición de juegos dentro de su **"Pabellón internacional del Juego ArcadeHR"** el cual se realizará del 20 al 24 de septiembre del año en curso, dentro de las instalaciones del Centro de Cultura Digital, ubicado en Paseo de Reforma s/n esquina Lieja, delegación Cuauhtémoc, colonia Juárez en la Ciudad de México.

### Bases de la convocatoria

- Exhibir los juegos y proyectos dentro del **ArcadeHR es totalmente gratuito.**
- Se aceptarán todas las propuestas de juegos de mesa, juegos de rol, videojuegos, experiencias de inmersión en realidad virtual y experiencias de narración interactiva.
- Todas las propuestas serán evaluadas por los organizadores del Foro.
- Los organizadores del foro pueden emitir recomendaciones sobre la exhibición del juego en base a las características físicas del espacio del Centro de Cultura Digital y la producción del evento.
- Cada postulante se compromete a entregar en tiempo y forma toda la documentación que le sea solicitada, de lo contrario su participación en el foro será cancelada.
- La convocatoria concluye el domingo 30 de abril a las 11:59 pm.

### Sobre el espacio de exhibición

- El espacio de exhibición del Centro de Cultura Digital será dividido proporcionalmente dependiendo del número de propuestas recibidas.
- Pantallas, material promocional del juego, banners y equipos para demostración corren a cuenta del exhibidor.
- El Centro de Cultura Digital puede proporcionar conexión eléctrica y de internet en caso de así requerirse.
- Dependiendo de las agendas de los expositores, así como de la disponibilidad de espacio algunos proyectos podrían exponerse durante algunos días específicos del evento.

### Sobre el registro de juegos

- El postulante deberá llenar el formulario completo.

● El Pabellón de juegos ArcadeHR se divide por áreas temáticas, las cuales no son limitantes para la postulación de propuestas. Esto quiere decir que la propuesta puede involucrar a más de un área temática o ninguna bajo nuestra definición y aún así ser aceptada. Las áreas temáticas son:

➤ **Videojuegos Profesionales:** Juegos realizados por estudios o desarrolladores independientes que trabajan profesionalmente en el rubro con fines comerciales.

➤ **Juegos de Mesa:** Todos los juegos con soporte físico que no requieren de ningún apoyo digital para su demostración.

➤ **Experiencias VR:** Todas las propuestas realizadas con tecnología de realidad, virtual o aumentada, que requieren un espacio físico mayor o inputs especializados en movimiento para su demostración.

➤ **Juegos Educativos:** Juegos desarrollados con fines pedagógicos sin importar el tema que traten o el soporte en que se realicen.

➤ **Sociedades estudiantiles de desarrollo de juegos:** Todas las propuestas que se desarrollan con el fin de adentrarse en el diseño de juegos o videojuegos, soportadas o no por una institución educativa. Propuestas experimentales desarrolladas sin el fin de ser comercializadas o de ser distribuidas mediante licencias Creative Commons.

● La sinopsis del juego deberá de tener un máximo de 280 caracteres

● En el caso de los videojuegos el demo es obligatorio. En caso de ser un juego con requerimientos de confidencialidad, el Foro ofrecerá opciones para evaluarlo para su participación dentro del mismo.

● En el caso de los juegos de Mesa y de rol, deberán presentar documentación sobre la cual se pueda evaluar el juego. En específico manual de reglas y fotografías del juego físico.

Registro de propuestas:  
<https://goo.gl/Y32NOZ>